



**Z a r z ą d z e n i e Nr 553/2024**  
**Burmistrza Miasta i Gminy P I E R Z C H N I C A**  
**z dnia 20 lutego 2024 roku**

**w sprawie: zmian w Regulaminie Organizacyjnym Urzędu Miasta i Gminy  
Pierzchnica**

Na podstawie art. 33 ust.2 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (tj. Dz. U. z 2023 r. poz. 40, 572, 1463, 1688) zarządza się co następuje:

§ 1

W Regulaminie Organizacyjnym Urzędu Miasta i Gminy Pierzchnica nadanym Zarządzeniem Burmistrza Miasta i Gminy Pierzchnica Nr 267/2021 z dnia 28 lipca 2021r. zmienionym Zarządzeniem Nr 305/2021 Burmistrza Miasta i Gminy Pierzchnica z dnia 24 listopada 2021r., Zarządzeniem Nr 448/2023 Burmistrza Miasta i Gminy Pierzchnica z dnia 15 lutego 2023r i Zarządzeniem Nr 524/2023 Burmistrza Miasta i Gminy Pierzchnica z dnia 16 listopada 2023 r. dokonuje się następujących zmian:

1. W § 41 ust. 80 i ust. 81 otrzymują następujące brzmienie:  
„80. Prowadzenie ewidencji środków trwałych i wyposażenia świetlic wiejskich w tym również świetlic znajdujących się w remizach strażackich oraz nadzór nad nimi.  
81. Prowadzenie spraw z zakresu kompetencji gminy wynikających ustawy o ochronie przyrody w szczególności prowadzenie postępowań związanych ze zgłoszeniami zamiaru usunięcia drzew lub krzewów.”
2. W § 41 ust. 82 skreśla się.
3. W § 43 ust. 56 otrzymuje brzmienie:  
„56. Wydawania zezwoleń na prowadzenie hodowli lub utrzymywania psa rasy uznanej za agresywną.”
4. W § 43 dodaje się ust. 69 i ust. 70 w brzmieniu:  
„69. Opracowywanie programów zapobiegających bezdomności zwierząt i ich realizacja.  
70. Zapewnianie opieki bezdomnym zwierzętom oraz usuwanie z terenów gminnych i publicznych rannych i martwych zwierząt.”

§ 2

Wykonanie Zarządzenia powierza się Sekretarzowi Miasta i Gminy.

§ 3

Zarządzenie podlega podaniu do wiadomości publicznej przez wywieszenie na tablicy ogłoszeń w Urzędzie Miasta i Gminy Pierzchnica, oraz zamieszczenie w Biuletynie Informacji Publicznej.

§ 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

BURMISTRZ  
*mgr inż. Stanisław Strąk*